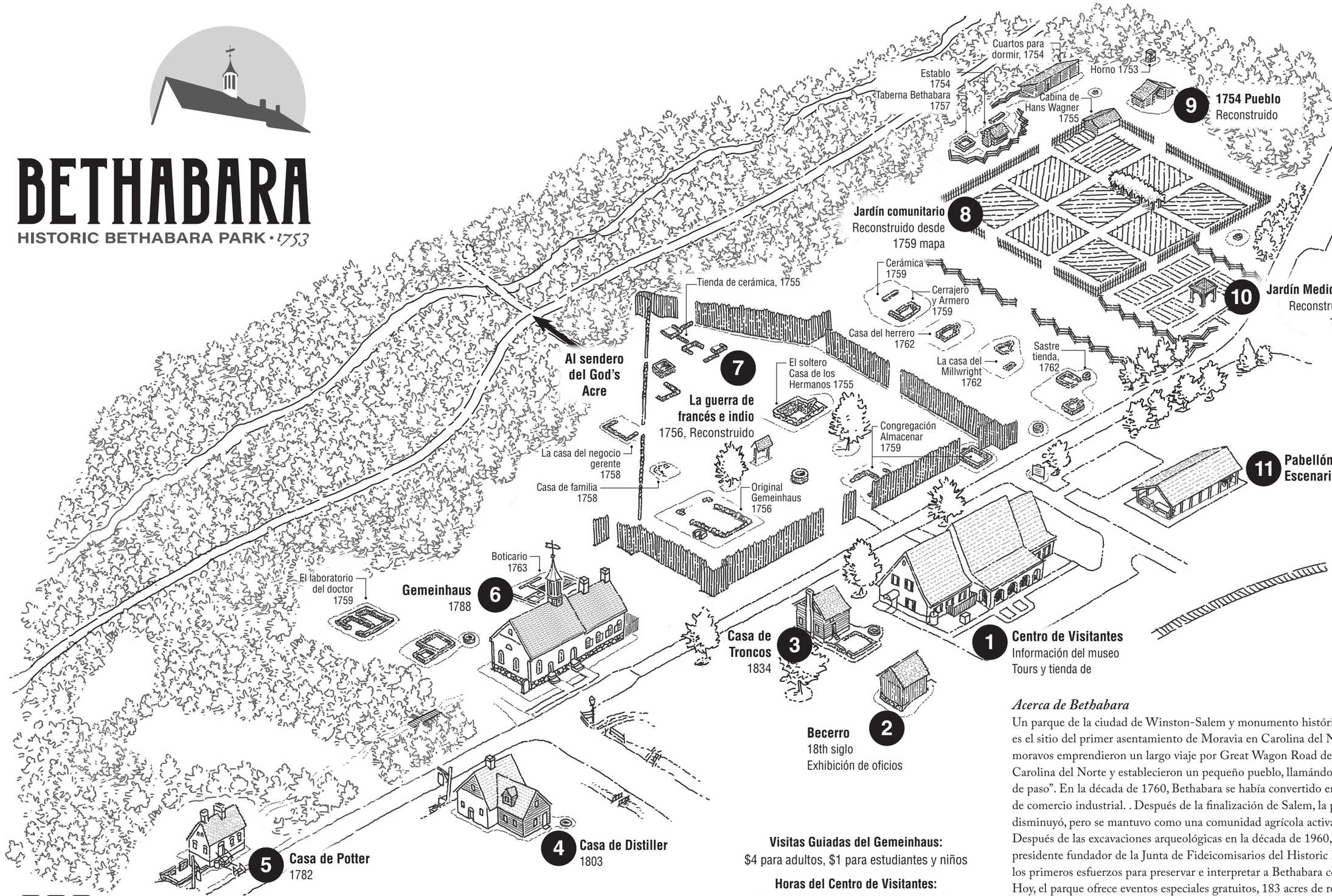
BETHABARA

HISTORIC BETHABARA PARK • 1753



bethabarapark • www.historicbethabara.org

2147 Bethabara Road • Winston-Salem, NC 27106 • 336.924.8191

Visitas Guiadas del Gemeinhaus:
$4 para adultos, $1 para estudiantes y niños

Horas del Centro de Visitantes:
Abierto de abril a mediados de diciembre
Martes–Viernes: 10:30–4:30 pm
Sábados y domingos: 1:30–4:30 pm

Acerca de Bethabara

Un parque de la ciudad de Winston-Salem y monumento histórico nacional, Bethabara es el sitio del primer asentamiento de Moravia en Carolina del Norte. En 1753, quince moravos emprendieron un largo viaje por Great Wagon Road desde Pennsylvania hasta Carolina del Norte y establecieron un pequeño pueblo, llamándolo Bethabara o "casa de paso". En la década de 1760, Bethabara se había convertido en un bullicioso centro de comercio industrial. . Después de la finalización de Salem, la población de Bethabara disminuyó, pero se mantuvo como una comunidad agrícola activa durante el 20th siglo. Después de las excavaciones arqueológicas en la década de 1960, Edwin L. Stockton, presidente fundador de la Junta de Fideicomisarios del Historic Bethabara Park, defendió los primeros esfuerzos para preservar e interpretar a Bethabara como un parque histórico. Hoy, el parque ofrece eventos especiales gratuitos, 183 acres de reserva natural, jardines históricos, más de 10 millas de senderos, edificios centenarios, una empalizada de guerra francesa e india reconstruida y un pueblo colonial, y el Gemeinhaus de 1788, la iglesia más antigua de pie

BUSQUEDA DE TESOROS

Pruebe su suerte en estas divertidas actividades. ¡Traiga su trabajo terminado al Visitor Center para una sorpresa especial!

BETHABARA
HISTORIC BETHABARA PARK · 1753

ACTIVIDAD 1

MONUMENTO WACHOVIA

No soy una lápida, pero parezco uno. Me colocaron en Bethabara como un marcador conmemorativo para recordar a la gente de la ciudad que una vez estuvo aquí. ¡Encuéntrame cerca del campanario y escribe mi fecha!

ACTIVIDAD 2

CASA DE DISTILLER

Soy una gran casa blanca con escalones de piedra empinados. Mi signo tiene fruto. Haz un dibujo de la fruta que ves

ACTIVIDAD 3

CASA DE POTTER

Tengo una puerta azul bebé y grandes escalones de piedra. Haz un dibujo de algo que el alfarero podría haber hecho de arcilla.

ACTIVIDAD 4

CAMPANA

Hago un ruido fuerte para decir la hora, comenzar los servicios de la iglesia y advertir a la gente del pueblo del peligro. ¡Imagina que vives en la ciudad y tocas el timbre! ¿Qué quieres decirle a la gente del pueblo?

ACTIVIDAD 5

POZO

La gente del pueblo vino a visitarme cuando tenían sed. ¿Cómo obtendrías agua de mí?

ACTIVIDAD 6

JARDÍN DE MARIPOSAS

A las pequeñas criaturas con alas les gusta visitarme cuando tienen hambre. Algunos flotan en una brisa, mientras que otros entran con un zumbido. Haz un dibujo de una de las criaturas que ves o puedes imaginar disfrutando de la comida que te brindo.

ACTIVIDAD 7

JARDÍN COMUNITARIO

Aquí es donde creció toda la comida. ¿Qué frutas y verduras ves? Haz un dibujo de algo que te parezca interesante.

ACTIVIDAD 8

JARDÍN MEDICINAL

El doctor me visitaba cuando necesitaba ayudar a personas enfermas y fabricaba medicinas de mis plantas. ¿A dónde vas a buscar medicinas hoy? Lista los nombres de tres plantas que tienen los nombres más tontos.

ACTIVIDAD 9

HORNO DE BARRO

La gente del pueblo me hacía pan cuando tenían hambre. ¿De qué color soy? ¿De qué estoy hecho?

ACTIVIDAD 10

CASA DE TRONCOS

Tengo dos pisos y estoy hecho de troncos. ¿Cuántas ventanas y puertas tengo?

EXTRA

EL MOLINO

Encuentra el sitio donde se molió el grano. ¿Puedes dibujar la piedra grande que usaron?

¡Gran trabajo has terminado!